# Opdracht 2 - niveau moeilijk - gastenboek met login

## Inleiding

In de eerste weken zijn verschillende informatiebladen van diverse tools gemaakt. Al deze bladen samen vormen een goed overzicht van interessante en beschikbare tools.

Na het zien van al deze tools krijg je een beter beeld van hoe de developer wereld in elkaar zit.

## Opdracht

Voor de volgende opdracht ga je één van deze tools toepassen op het maken van een gastenboek. Dit gastenboek ga je zelf programmeren.

Er moet een website komen waar gebruikers kunnen inloggen en daarna een bericht kunnen achterlaten. Hiervoor moet een formulier komen waarin mensen hun eigen naam en een bericht kunnen achterlaten. Dit bericht moet dan worden opgeslagen. Vervolgens moet er een pagina komen waar iedereen alle berichten van gasten kunnen lezen.

Als een gebruiker is ingelogd moet deze gebruiker zijn eigen bericht kunnen wijzigen en kunnen verwijderen.

De enige mensen die dit gastenboek zien, zijn de mensen die ingelogd zijn. Mensen die geen toegang hebben tot het gastenboek, mogen er niet in en mogen ook niks bekijken.

## Werkwijze

Deze opdracht wordt gemaakt in een team van maximaal 3 mensen. Denk hierbij goed na over een taakverdeling.

## Eisen van het eindproduct

* Zelf programmeren.
* Geen CMS (Wordpress of ander vergelijk systeem) gebruiken.
* Eigen database.
* Login formulier
  + Gebruikersnaam (of emailadres)
  + Wachtwoord
* Invulvelden:
  + Naam
  + Bericht
  + Tijd van bericht (tijd van opslaan)
* Een overzicht waar alle berichten staan die alleen te zien in voor ingelogde gebruikers.
* Goed beveiligde omgeving, iemand zonder login heeft geen toegang.

## Wat moet je doen?

Alles inleveren in een .zip via de ELO:

1. Plan van Aanpak
   1. Hierin beschrijf je wat je wilt gaan maken en hoe de planning eruit ziet voor de komende weken.
2. Logboek bijhouden
   1. Om het proces vast te leggen, vul je iedere les jouw logboek in.
      1. Wat ga je doen?
      2. Wat heb je gedaan?
      3. Waar loop je tegenaan?
3. Gastenboek code
   1. De website code die je gemaakt hebt.
   2. Een export van je database.
4. Presentatie
   1. Presenteer je website via een demo en leg uit hoe je te werk bent gegaan.
5. Reflectie
   1. Kijk terug op je werk en vul het reflectieformulier in.
   2. https://elo.glu.nl/file/reflectieformulierondgedragmddocx